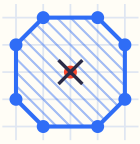
Точки

Игра для двоих на клетчатой бумаге. Две ручки разных цветов.



1. Ходят по очереди, ставя знак в узел сетки, а не в клетку. Первой ходит сторона А. Занятый узел не переставляется.
2. Цепочка своих знаков, соседних по стороне или по диагонали, замкнувшая область, объявляет государство: всё внутри переходит к замкнувшему. Пустое государство тоже засчитывается.
3. Чужие знаки внутри государства зачёркиваются: они больше не держат границу и не мешают ходу.
4. Четыре своих знака по углам одной клетки присоединяют её без обвода; три из четырёх дают половину клетки.
5. Считаются клетки внутри границ: целая - единица, разрезанная диагональю - половина. Партия кончается, когда свободных узлов не осталось; побеждает большая площадь.