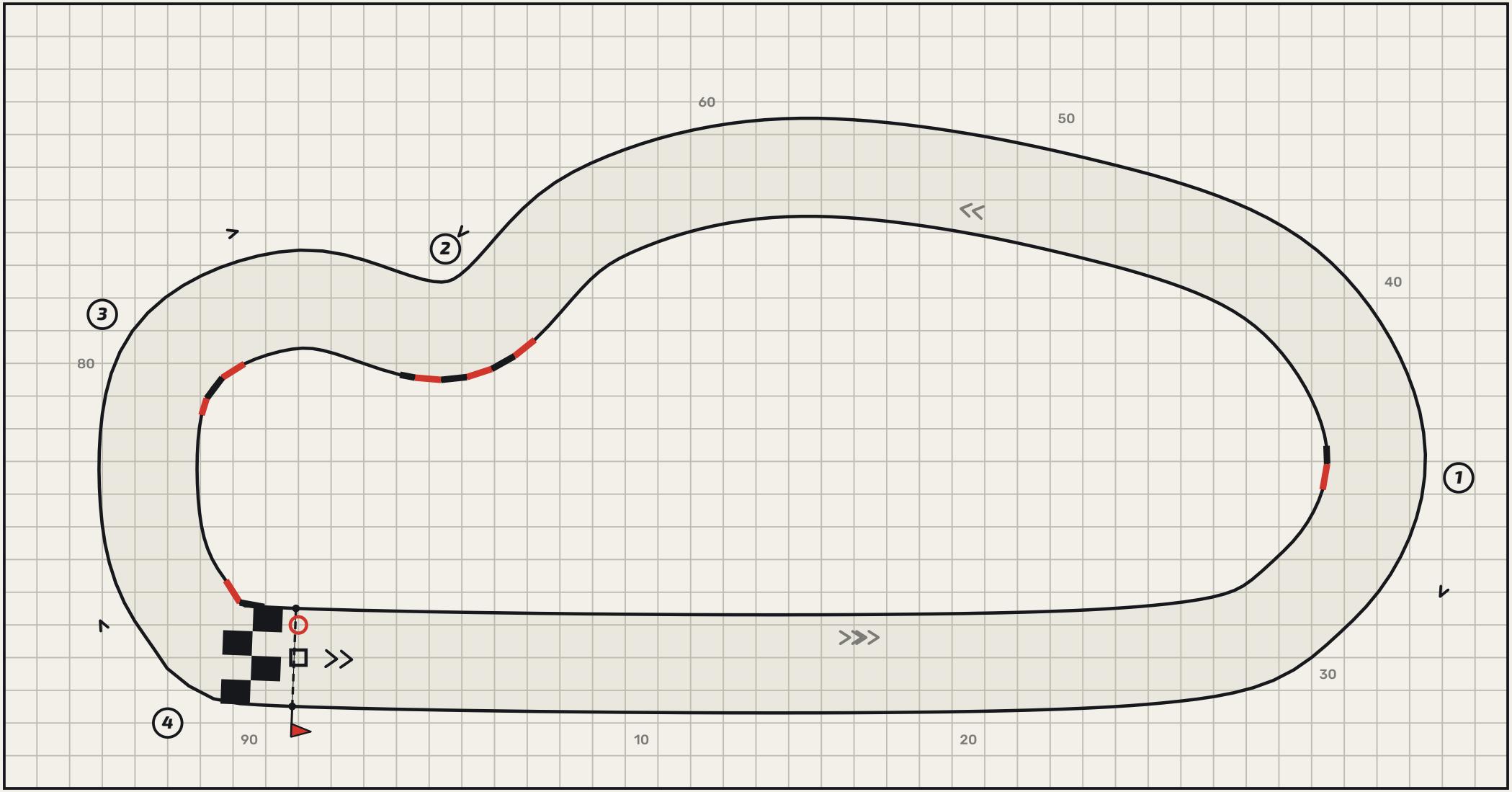
Гонки

Игра для двоих на клетчатой бумаге. Две ручки разных цветов.



1. Трасса уже нарисована. Двое стартуют с отмеченных узлов на линии старта и едут туда, куда показывают стрелки.
2. Ход - один росчерк: прямая от точки, где кончился прошлый ход, в любую из восьми сторон. О длине росчерка (2-4 клетки) договариваются до старта.
3. Росчерк, коснувшийся границы, - столкновение: линия останавливается там, где коснулась, ставится крест, следующий ход пропускается.
4. Жизней пять. Шестое столкновение - сход: линия больше не продолжается.
5. Побеждает тот, кто первым проедет круг и пересечёт линию старта в направлении стрелок.