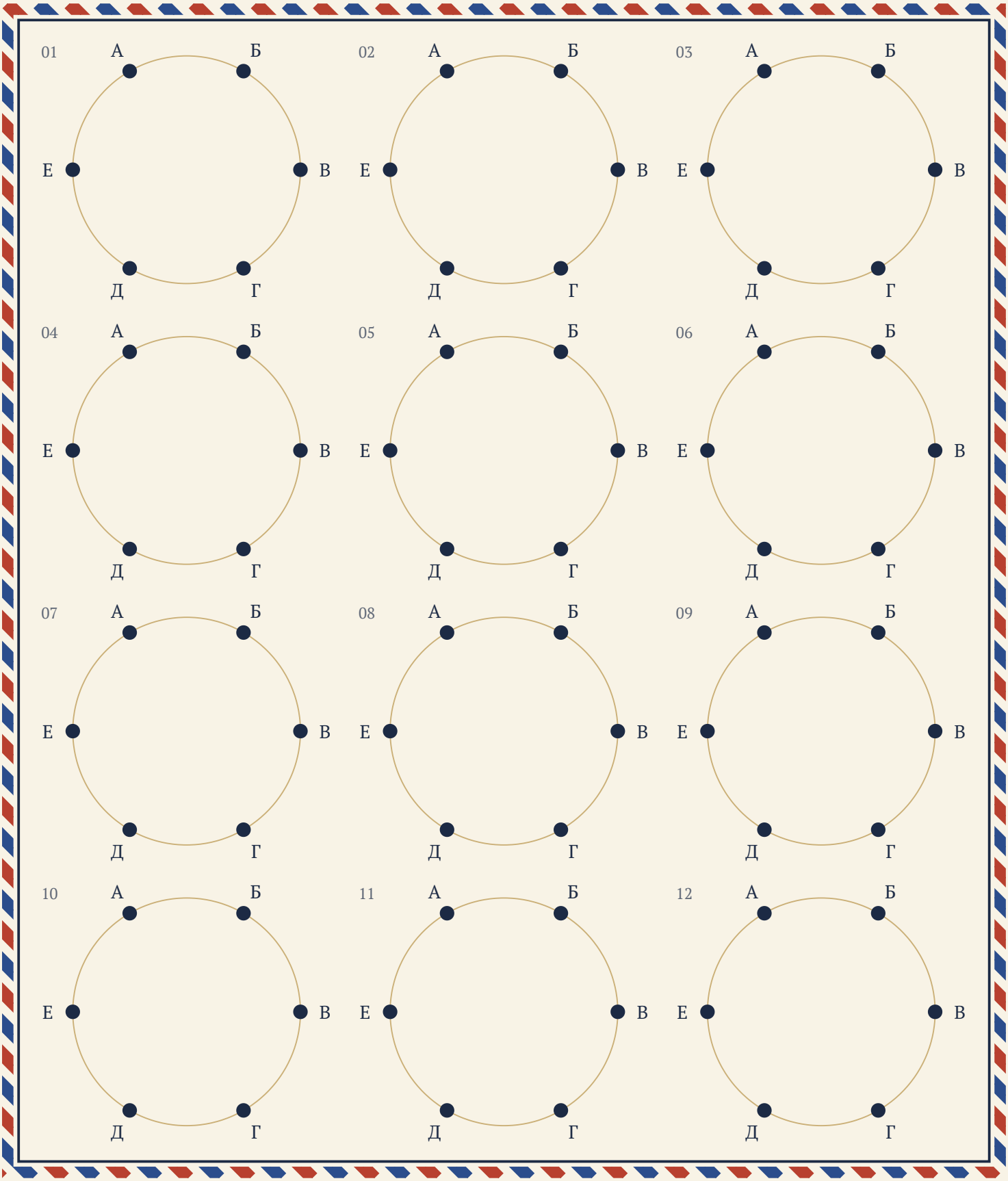
# Сим

Игра для двоих. Две ручки разных цветов, двенадцать полей на листе.




1. Играют двое, у каждого своя ручка: например, синяя и красная. Одно поле - одна партия; полей на листе двенадцать.
2. Ходят по очереди. Ход - одна прямая линия между двумя точками, которые ещё не соединены. Первым ходит младший.
3. Проведённую линию не стирают и не перекрашивают.
4. Треугольник - это три точки поля, попарно соединённые линиями одного цвета. Перекрёстки линий точками не считаются.
5. Проиграл тот, кто замкнул треугольник своего цвета; линии соперника внутри не мешают. Ничьей не бывает: не позже пятнадцатого хода треугольник закроется.